



Scratch 問答學堂

角色運動篇

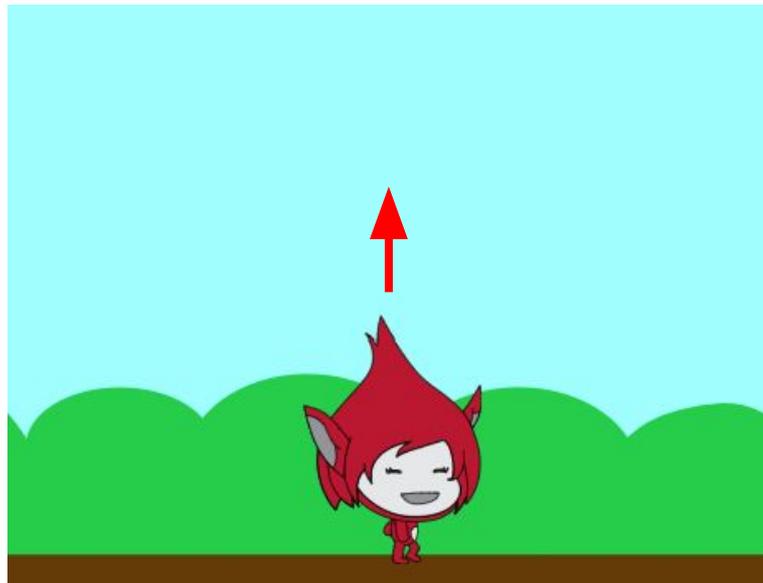
資料來源：

Natalie Rusk(2019),

The Official Scratch Coding Cards (Scratch 3.0): Creative Coding Activities for Kids

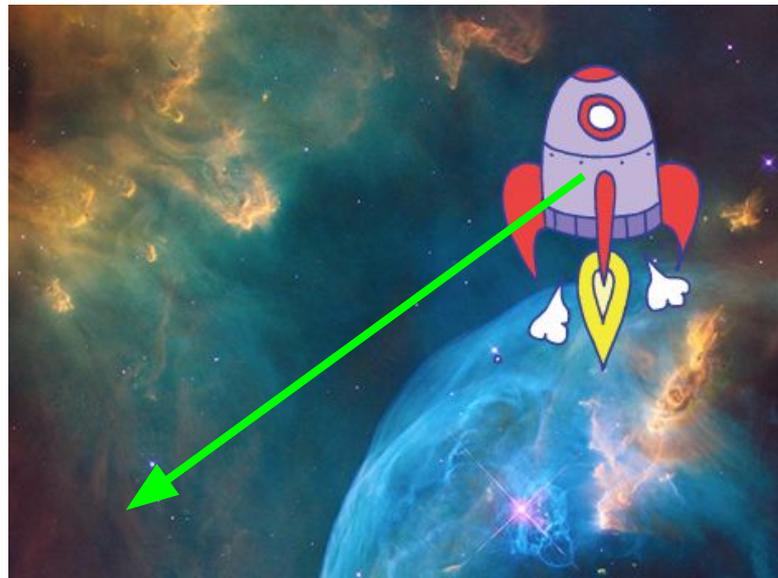
角色跳躍

問題：「按下空白建，角色跳躍」，如何製作？



角色滑動

問題: 角色如何平順的滑動?



馬兒奔跑

問題：角色如何跑向遠方？



舌頭伸長

問題：青蛙如何伸長舌頭？





課堂作業 A (for 有選課的同學)

利用Scratch做一個空氣樂器程式：

1. Demo 時演奏一小段曲子或節奏。
2. 將此作業做成一支影片，內容需要包含：
 - a. 自我介紹：姓名、科系、學號，學習近況分享。
 - b. 作品Demo：呈現自己的作業
 - c. 作品製作說明：Code Review，
創作觀念以及其它關於製作方式的描述。
 - d. 總影片不可短於兩分鐘（時間不足退件）。
3. 在上課時間填寫「作業繳交表」。



課堂作業 B (for 有選課的同學)

1. 閱讀第四章。
2. 撰寫讀書心得 300~400字，試著描述你對書中內容的看法，或閱讀過後的感覺。
3. 在上課時間填寫「作業繳交表」。

