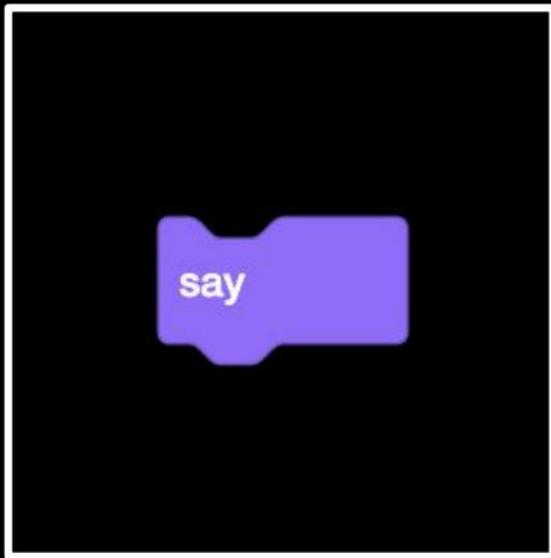
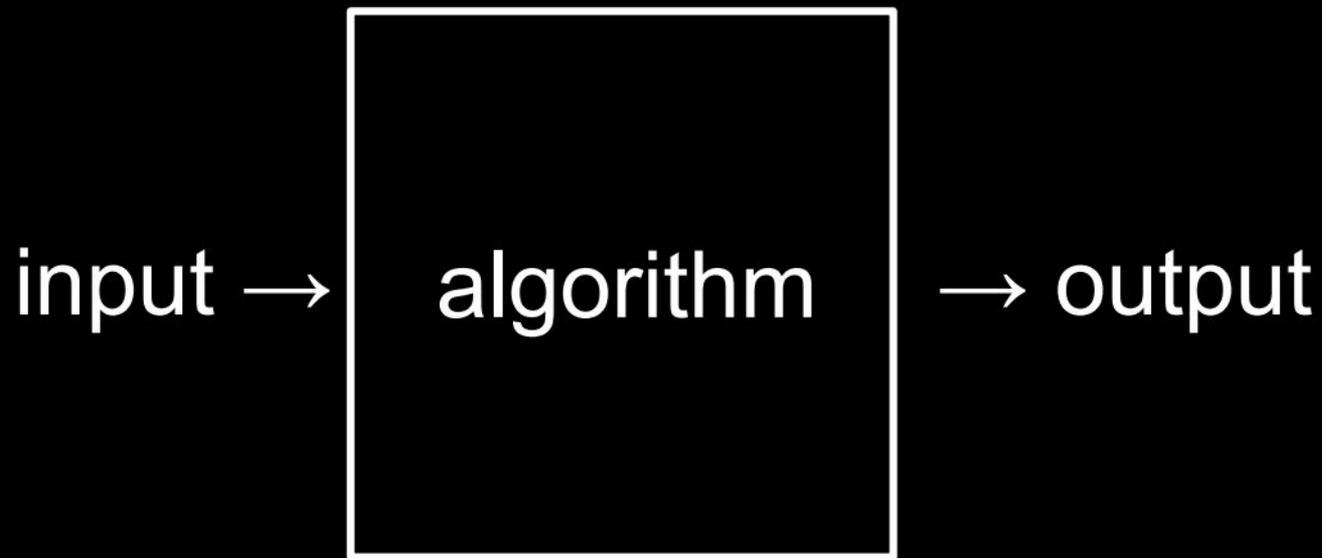


hello, world





say Hello!  
print("Hello!")



Compiler



0100010  
1110101  
1100101  
...



小智教練

可對照課本內容：  
草野俊彥(2019), [全圖解] 寫給所有人的運算思維入門, p22

# Sprite

在1970年代，德州儀器 (Texas Instruments)正在研發 9918(A) 影像處理器的時候，Danny Hillis首先使用 Sprite這個字用在描述在漂浮在顯示器上的2D物件，就像鬼魂(Ghost)與精靈(Sprite)一般。



資料來源：

取自 [spritters-resource.com](https://www.spritters-resource.com) 網站

<https://www.spritters-resource.com/fullview/45990/>



資料來源：  
World of Longplays(2010), *NES Longplay [048] Donkey Kong*, 取自 Youtube 網站  
[https://www.youtube.com/watch?v=C\\_PrG8P5W8o](https://www.youtube.com/watch?v=C_PrG8P5W8o)



Sprite



小智教練